

## Convocatoria

# CAMPEONATO DE ANDALUCÍA de AEROMODELISMO FUN FLY y I TORNEO “ABBÁS IBN FIRNÁS”

Sevilla, 23 de noviembre de 2024

**Organiza:** FEDERACIÓN ANDALUZA DE LOS DEPORTES AÉREOS.

**Colaboran:** Consejería de Cultura y Deporte, Club Deportivo de Aeromodelismo y Radio Control Saeta, BMS y Andalucía Aerospace.

**Fecha:** Sábado 23 de noviembre de 2024

**Lugar de Celebración** (*Plano de situación al final del documento*):

Coordenadas: 37º 25' 34"N 006º 00' 13"W

ISLA DE TERCIA, frente a Rotonda RTVE. Carretera Súper Norte (SE-020)

**Competición:** CAMPEONATO DE ANDALUCÍA DE AEROMODELISMO FUN FLY Y I TORNEO “ABBÁS IBN FIRNÁS”.

La competición nace con la intención de animar a las personas que participen en ella para diseñar, construir y pilotar aeronaves radiocontroladas desde una perspectiva creativa, formativa, científica y técnica. Surge a raíz del auge del aeromodelismo y los drones que vivimos actualmente y la carencia de una competición que sirva como guía para la formación y la práctica de este deporte. Se requiere tanto conocimientos y técnicas de construcción, como habilidades de innovación, inventiva e imaginación para lograr desarrollar un proyecto competitivo para esta competición.

Esta competición también rinde un homenaje a Abbás Ibn Firnás, un cordobés que, a mediados del siglo IX, logró ser la primera persona en la Historia que realizó intentos científicos de volar, consiguiéndolo desde una de las torres de la mezquita de Córdoba, según cuentan las crónicas.

Los participantes harán todo lo posible para lograr alcanzar el cumplimiento de los principales objetivos de esta competición:

- Desarrollar un espíritu creativo y dinámico dentro de la competición.
- Estimular el interés por el aeromodelismo y el sector aeronáutico en general.
- Promover la interacción social y el espíritu deportivo entre personas que participen.
- Animar al intercambio de ideas para la mejora de los conocimientos de todos los participantes.

La FEADA anima a participar en este nuevo evento destinado a todos los aeromodelistas, tanto noveles como expertos, con una única finalidad: divertirse practicando aeromodelismo.

**Categorías:** Juvenil y Absoluta.

- Juvenil: de 10 a 17 años, ambos inclusive.
- Absoluta: de 18 a 85 años, ambos inclusive.

Se tendrá como referencia la edad que tenga cada participante el día que comience la competición. En el caso de que, la competición tuviera que aplazarse, la FEADA podrá cambiar de categoría a aquellos que hubieran cumplido los 18 años entre la fecha prevista de inicio de la competición y la fecha real en la que se comience la competición, pasándolos de la categoría juvenil a la categoría absoluta.

### **Requisitos, procedimiento y plazos de inscripción:**

1. Estar en posesión de la **Licencia deportiva** expedida por la FEADA, en vigor durante toda la competición y válida para participar en competiciones oficiales de aeromodelismo. Podrán inscribirse aquellas personas con licencia deportiva expedida por otra Federación Aérea. Los inscritos con licencia expedida por la FEADA puntuarán para el Campeonato de Andalucía y el I Torneo "Abbas Ibn Firnas" y aquellos inscritos con licencia expedida por otra Federación Aérea puntuarán únicamente para el Torneo.
2. Estar inscrito en el Registro de Operadores UAS de EASA, debiendo facilitar el **número de registro de Operador UAS**. Si no se encuentra inscrito como operador, debe realizarlo a través del siguiente enlace:  
<https://sede.seguridadaaerea.gob.es/sede-aesa/catalogo-de-procedimientos/registro-de-operadores-de-uas>
3. Cumplimentar el **formulario de inscripción** a través del siguiente enlace:  
<https://forms.gle/wxtMwGkU3WqCyfm67>
4. Abonar la **cuota de inscripción**:
  - Federados: **10,00€**
  - No federados:
    - o Categoría Juvenil: **23,00€** (incluye la licencia deportiva andaluza del tipo TIERRA [menor 18], tramitada a través de un club deportivo federado andaluz).
    - o Categoría absoluta: **48,00€** (incluye la licencia deportiva andaluza del tipo TIERRA-4M, tramitada a través de un club deportivo federado andaluz).
  - Acompañantes: **10,00€**

La cuota de inscripción debe ingresarse en la siguiente cuenta corriente:

Entidad: **BANCO SABADELL**

IBAN: **ES84 0081 7420 7300 0128 3430**

Ordenante: **Nombre y apellidos del federado.**

Concepto: **TORNEO ABBÁS IBN FIRNÁS**

El justificante bancario de haber realizado el ingreso de la cuota de inscripción se remitirá por correo electrónico a [tesoreria@feada.org](mailto:tesoreria@feada.org)

5. El **plazo de inscripción** finaliza el **miércoles día 20 de noviembre de 2024**.

### **Número mínimo y máximo de participantes y criterios de selección:**

- **Categoría individual:** Se establece un **mínimo de 5 participantes** para que la competición sea válida. Por razones de organización, se establece un número **máximo de 30 pilotos**.

- **Categoría por equipos:** Se establece un **mínimo de 5 equipos** para que la competición sea válida. Los equipos estarán integrados por un mínimo de 2 y un máximo de 3 miembros. Por razones de organización, se establece un número **máximo de 10 equipos**.

Si algún participante se inscribiera sin equipo, la organización lo pondrá en contacto con el resto de participantes que se hubiera inscrito sin equipo por si consideran oportuno formar un equipo e inscribirse en ese momento.

En el supuesto de que el número de solicitudes de inscripción sea superior al número máximo de inscripciones establecido, se atenderá al orden de llegada de las solicitudes, dándose preferencia a los deportistas con licencia expedida por la FEADA.

### **Programa y Horarios:**

Sábado 23 de noviembre:

- 09:00 - 09:30 Confirmación Inscripciones / entrenamientos libres.
- 09:30 - 10:00 Reunión Pilotos/Jueces.
- 10:00 - 14:00 Valoración estática de aeromodelos y vuelos de competición
- 14:00 - 15:30 Almuerzo
- 15:30 - 16:30 Vuelos de competición.
- 17:00 Ceremonia de entrega de medallas y trofeos.

En el caso de que no se hubieran completado los vuelos de la competición, éstos se reanudarán después de la comida. Una vez completados los vuelos y totalizada la valoración, se proclamarán los ganadores y se realizará la entrega de trofeos.

Este programa horario es orientativo y podrá ser modificado atendiendo al número de competidores y a posibles variables que puedan aparecer. A los aeromodelistas inscritos se les facilitará el horario definitivo en la reunión de pilotos y jueces.

**Normativa:** se establecerá a lo dispuesto en las normas locales del campeonato, recogidas como anexo a la presente convocatoria.

**Normas de seguridad:** Se prohíbe el vuelo sobre la zona de boxes y el público. Durante la reunión de pilotos se expondrán las normas de seguridad durante el evento.

**Director de Organización:** Leticia Cobos Ordóñez

Consultas: Tfno.: 681 326 705 (whatsapp)

Correo electrónico: [comunicacion@feada.org](mailto:comunicacion@feada.org)

**Director de Competición:** Leticia Cobos Ordóñez.

### **Jueces y Técnicos:**

- Juez Principal: Leticia Cobos Ordóñez
  - o Jueces: Jaime Merchante, Alfonso Nieto y Antonio Molina.
- Cronometrador: Francisco Javier Moya Cabas.

**Premios a entregar:** Medallas para los tres primeros clasificados del Cto. de Andalucía, trofeos para los tres primeros clasificados del Torneo y recuerdo para todos los participantes.

**Dopaje:**

Cualquier competidor que tenga que tomar alguna de las sustancias incluidas en la Lista de Prohibiciones de la AMA (<https://www.wada-ama.org/en/content/what-is-prohibited>) por una necesidad médica, debe tener una Autorización de Uso Terapéutico (AUT) otorgado por la Autoridad Médica correspondiente y comunicarlo al Director de Competición.

**Disposiciones Generales:**

La organización podrá modificar los horarios, programas y el desarrollo del campeonato, comunicando las nuevas variaciones con tiempo suficiente a todos los participantes inscritos.

Si, por motivos meteorológicos, tuviera que ser aplazada la competición, la organización informará debidamente a través de los canales oficiales de la FEADA sobre la suspensión de la competición y la nueva fecha prevista de celebración. Asimismo, la FEADA devolverá el importe de la inscripción.

Las condiciones de la competición podrán ser variadas en adaptación a la situación sanitaria que sea vigente en las fechas en que se realice el concurso.

La inscripción en la prueba supone la aceptación de las normas federativas en vigor, así como del contenido de esta convocatoria y las normas locales del campeonato.

**Comida y Alojamientos:**

Los desplazamientos y alojamientos, correrán por cuenta del participante.

La comida del día de la competición está incluida en la cuota de inscripción para participantes y acompañantes.

**Más información:**

Toda la información relacionada con la competición será publicada tanto en la web federativa, como en las redes sociales:

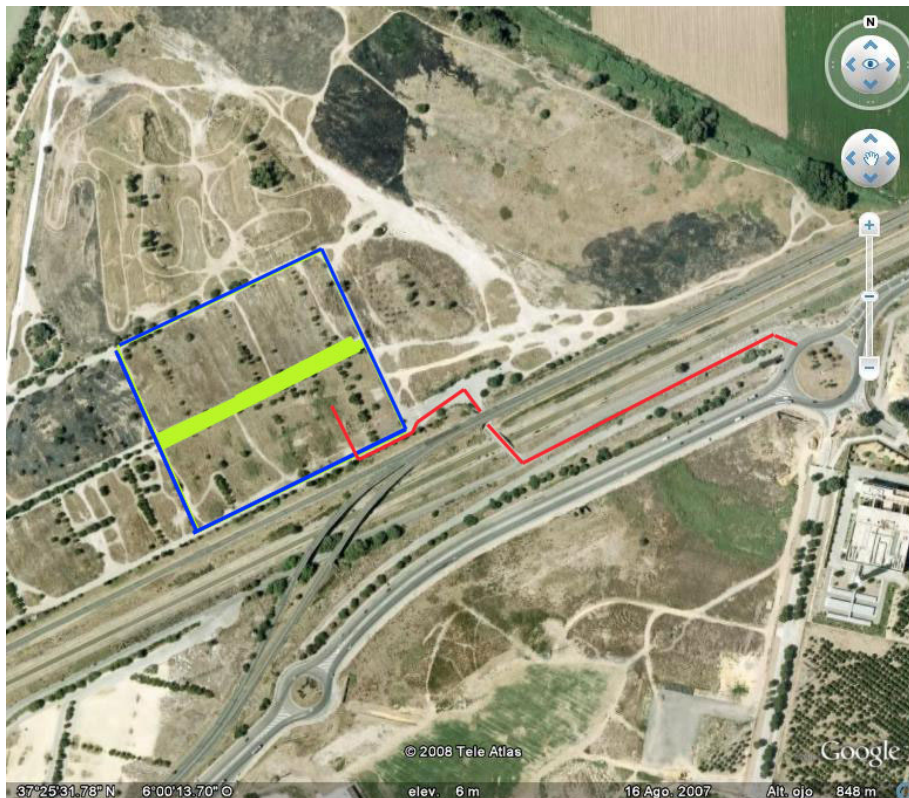
- Web: [www.feada.org](http://www.feada.org)
- Instagram: @feada.andalucia
- Facebook: Feada Comunicación
- X: @feada\_
- LinkedIn: FEADA Deportes Aéreos
- Threads: Feada Comunicación

Correo electrónico: [comunicacion@feada.org](mailto:comunicacion@feada.org)



**Localización del lugar de celebración:**

- Enlace a Google Maps: <https://maps.app.goo.gl/2ZMSUpaQtVHVcrMk8>



## NORMAS LOCALES DEL CAMPEONATO

### 1.- CONSTRUCCIÓN DEL AEROMODELO.

El diseño del aeromodelo deberá consistir en un modelo con propulsión eléctrica o con motor de combustión que genere sustentación a través de las fuerzas aerodinámicas.

Solamente se considerarán válidos aeromodelos de ala fija. No se podrán presentar alas móviles, salvo las superficies de control: alerones, timón de profundidad y timón de dirección.

El aeromodelo se deberá controlar remotamente por un piloto mediante una emisora o radiotransmisor. El pilotaje debe ser completamente manual, no podrán utilizarse ayudas al vuelo o autopilotos. Los sistemas FPV (First Person View) tampoco podrán utilizarse.

Podrán participar aeromodelos comerciales, así como los de fabricación casera. Se tendrá en especial consideración los aeromodelos presentados que sean totalmente de fabricación casera, es decir, que solamente hayan utilizado accesorios de aerodelismo para su construcción, por ejemplo, ruedas o la estructura del tren de aterrizaje.

Del mismo modo, todos los componentes electrónicos (motor, variador, baterías, servos, receptor, emisor) deben ser modelos comerciales. No se podrá utilizar componentes de fabricación propia.

**Todos los aeromodelos que participen deberán personalizarse de la manera más divertida, original y creativa posible. Asimismo, se valorará el “disfraz” que lleve el piloto.**

Asimismo, los aeromodelos presentados, deberán cumplir las siguientes características, no admitiéndose a aquellos que no las reúnan:

- **Peso:** los aeromodelos que se presenten no deberán superar los **25 kilogramos** de peso máximo al despegue.
- **Dimensiones:** los aeromodelos que se presenten no deberán superar los 2 metros de envergadura.
- **Materiales:** los aeromodelos que se presenten de fabricación casera pueden construirse con cualquier material que sea lo suficientemente ligero y resistente para el vuelo.
- **Fijación segura de los componentes.**
- No se admitirán aeromodelos ni pilotos que lleven **mensajes de carácter polémico, político, religioso, sexista o reivindicativo.**

La organización se reserva el derecho de realizar más comprobaciones no incluidas en la lista previa y de **prohibir el vuelo de cualquier aeromodelo y pilotos que se considere que no está en condiciones de volar.**

### 2.- PRUEBAS Y PUNTUACIONES.

#### **A) DISEÑO DEL AEROMODELO.**

La inspección técnica será realizada, al inicio de la competición, por los jueces. En ella se comprobará que el aeromodelo cumple la normativa establecida para esta competición y si el aeromodelo presentado es seguro para poder volar.

Serán valorados, al menos, los siguientes aspectos:

Nº	Aspecto a valorar	Puntuación
1	Aeromodelo de construcción casera.	20 puntos.
2	Motor eléctrico.	20 puntos.

3	Originalidad en el diseño.	Máximo 20 puntos.
4	Peso del aeromodelo. De 0 a 9,9 kg. De 10 a 19,9 Kg. De 20 a 24,9 Kg.	20 puntos. 15 puntos. 10 puntos.
5	Aeromodelo "disfrazado".	20 puntos.
6	Piloto "disfrazado".	20 puntos.

## B) CIRCUITO DE VUELO.

El circuito de vuelo se divide en 3 fases: despegue, acrobacia y aterrizaje. Se disputarán, al menos 2 mangas. Si el número de participantes y el desarrollo de la competición lo permiten, podría disputarse una tercera manga.

### 1ª MANGA. ACROBACIA.

**1ª.-Despegue.** Se permitirá un máximo de 2 intentos. El despegue deberá realizarse dentro de la zona habilitada para ello.

**2ª.-Acrobacia.** Después del despegue, el piloto deberá ascender y mantenerse a una altura de seguridad máxima de 70 metros de altura, realizando a continuación las siguientes pruebas:

- **Garbanzos y looping.** El piloto deberá realizar **dos looping** con el aeromodelo, conforme a lo estipulado en el siguiente gráfico. El avión despegará con un vaso de plástico conteniendo **10 garbanzos**. Se puntuará la realización de los looping y el número de garbanzos que queden en el vaso tras el aterrizaje.

**3ª.-Aterrizaje.** Tras la realización de la prueba de acrobacia, el piloto debe proceder al aterrizaje.

El aterrizaje debe realizarse dentro de la pista de vuelo, pudiendo aprovechar toda la pista de vuelo que esté habilitada para el aterrizaje.

No serán válidos los aterrizajes fuera de la pista.

El tiempo máximo para completar el circuito completo desde que el aeromodelo despegue, será de **2 minutos**. Si se supera dicho tiempo, el vuelo será calificado con **cero puntos**.

Nº	Aspecto a valorar	Puntuación
1	Despegue estable y controlado dentro de la zona de despegue.	10 puntos.
2	Ascenso y vuelo estable y controlado.	10 puntos.
3	Por cada looping completo.	20 puntos.
4	Por cada garbanzo que quede en el vaso tras el aterrizaje.	5 puntos.
5	Aterrizaje estable y controlado dentro de la zona de aterrizaje.	10 puntos.

### 2ª MANGA. PRUEBA COMBINADA: BOLOS, GLOBOS Y LIMBO.

**1ª.-Despegue.** Se permitirá un máximo de 2 intentos. El despegue deberá realizarse dentro de la zona habilitada para ello.

**2ª.-Bolos y globos.** Tras el despegue cada piloto deberá derribar con el aeromodelo un bolo y explotar un globo.

**3ª.-Limbo.** Si el piloto ha superado la prueba anterior, dirigirá su aeromodelo a la siguiente en la que deberá pasar bajo los limbos dispuestos, puntuando el paso por cada limbo.



- 4º.-Aterrizaje.** Seguidamente aterrizará el aeromodelo dentro de la zona habilitada para ello. El aterrizaje debe realizarse dentro de la pista de vuelo, pudiendo aprovechar toda la pista de vuelo que esté habilitada para el aterrizaje.  
No serán válidos los aterrizajes fuera de la pista.

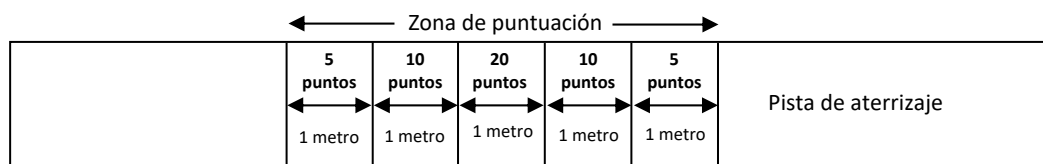
El tiempo máximo para completar el circuito completo desde que el aeromodelo despegue, será de **2 minutos**. Si se supera dicho tiempo, el vuelo será calificado con **cero puntos**.

Nº	Aspecto a valorar	Puntuación
1	Despegue estable y controlado dentro de la zona de despegue.	10 puntos.
2	Ascenso y vuelo estable y controlado.	10 puntos.
3	Bolos. Por bolo derribado.	20 puntos.
4	Globos. Por globo explotado.	20 puntos.
5	Limbo. Por cada limbo superado.	10 puntos.
6	Limbo en invertido. Por cada limbo en invertido superado.	20 puntos.
7	Aterrizaje estable y controlado dentro de la zona de aterrizaje.	10 puntos.

### 3ª MANGA. PRECISIÓN: TOUCH AND GO.

- 1º.-Despegue.** Se permitirá un máximo de 2 intentos. El despegue deberá realizarse dentro de la zona habilitada para ello.

- 2º.-Touch and Go - toca y despegas.** Tras el despegue, el piloto tendrá **2 minutos** para tocar con las ruedas en un punto determinado de la pista de aterrizaje y seguidamente elevar de nuevo el avión. Se puntuarán todos los *touch and go* que el piloto haya realizado siempre y cuando el avión haya sido aterrizado dentro de los dos minutos establecidos. Si la rueda toca en una de las líneas que separa las zonas de puntuación, se considerará que ha tocado dentro de la zona de puntuación de mayor puntuación, de entre las dos zonas que separa.



- 5º.-Aterrizaje.** Seguidamente aterrizará el aeromodelo dentro de la zona habilitada para ello. El aterrizaje debe realizarse dentro de la pista de vuelo, pudiendo aprovechar toda la pista de vuelo que esté habilitada para el aterrizaje.  
No serán válidos los aterrizajes fuera de la pista.

El tiempo máximo para completar el circuito completo desde que el aeromodelo despegue hasta que aterrice, será de **2 minutos**. Si se supera dicho tiempo, el vuelo será calificado con **cero puntos**.

Nº	Aspecto a valorar	Puntuación
1	Despegue estable y controlado dentro de la zona de despegue.	10 puntos.
2	Ascenso y vuelo estable y controlado.	10 puntos.
3	<i>Touch and Go</i> – Toca y despegas. - Si toca la franja central - Si toca la franja situada junto a la franja central - Si toca la franja más alejada de la franja central - Si toca fuera de las franjas de puntuación	20 puntos. 10 puntos. 5 puntos. 0 puntos.
5	Aterrizaje estable y controlado dentro de la zona de aterrizaje.	10 puntos.



### **3.- NORMAS GENERALES.**

No se podrá volar en sentido contrario al recorrido impuesto por la organización y declarado en la reunión de competición para cada prueba.

El piloto deberá aterrizar el avión dentro del tiempo establecido para cada prueba, si el aeromodelo aterrizara fuera de tiempo, la puntuación que obtendrá en dicha prueba será de 0 puntos.

### **4.- NORMAS DE DESCALIFICACIÓN.**

- a) Despegar sin permiso.
- b) Desaparecer el aeromodelo de la vista de los jueces.
- c) Sobrevolar por encima de los 70 metros de altura sobre el terreno.
- d) Sobrevolar sobre la zona de boxes y público.
- e) Transgredir una prohibición expresa de la organización, ya sea general o específica para esa prueba. Esta descalificación solo se aplicará para dicha prueba, salvo que la prohibición transgredida haya puesto en riesgo al resto de participantes o al público asistente.
- f) La ofensa grave con hechos o comentarios a la organización.
- g) El uso de cualquier droga que modifique las condiciones físicas o psíquicas del competidor.
- h) Transgredir por más de una ocasión prohibiciones expresas de la organización o sufrir dos descalificaciones totales en dos pruebas del certamen.
- i) No sometimiento a la prueba antidopaje si fuese requerido para ello.